|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Светодиодные индикаторы** | **Статус** | **Состояние** | **Действие** |
| Зеленый (равномерный) | Нормальный | Нормальное включение питания | Нет |
| Зеленый (1 вспышка) | Отключен по 1 му интерфейсу | Игровой  автомат (причина  в состоянии другого устройства, например, пустого  монетного хоппера) | Сбросьте состояние игрового автомата, которое вызвало отключение |
| Зеленый (2 вспышки) | Отсутствие соединения по2 му интерфейсу | Отключение на 10 секунд. Отсутствие соединения по 2 му интерфейсу  (используется только со 2 м интерфейсом) | Проверьте кабельные соединения |
| Желтый (равномерный) | Стекер сдвинут с места /отсутствует | стекер  отсутствует | Поправьте или вставьте стекер |
| Желтый (1 вспышка) | Затрудненная приемка | Требуется очистка | Очистите приемное устройство |
| Желтый (2 вспышки) | Затор на пути прохождения банкнот | Затор | Очистите затор и сбросьте счетчик заторов  в системе |
| Желтый (3 вспышки) | Затор в стекере | Затор | Очистите стекер |
| Красный (равномерный) | Переполнение стекера | Переполнение стекера | Замените  стекер |
| Красный (1 вспышка) | Ошибка оборудования (приемное устройство) | Автоматически обнаруживаемый сбой | Замените  приемное устройство |
| Красный (2 вспышки) | Ошибка оборудования (соединения) | Автоматически обнаруживаемый сбой интерфейсной платы | Замените  интерфейсную плату |
| Красный (4 вспышки) | Ошибка оборудования (память стекера) | Автоматическиобнаруживаемый сбой системы памяти стекера | Замените  стекер |
| Зеленый  Красный  Желтый (равномерный) | Ошибка оборудования | Блок не запрограммирован | Обратитесь  в компанию Mars. См. Руководство SC66 в разделе материалов  поставщика |
| Зеленый и красный (мигание) | Режим калибровки | Калибровка банкнотоприемника | Обратитесь  в компанию Mars. См. Руководство SC66 в разделе материалов  поставщика |